¿Qué es un constructor en JAVA?

En Java es un método especial dentro de una clase, que se llama automáticamente cada vez que se crea un objeto de esa clase.

Posee el mismo nombre de la clase a la cual pertenece y no puede regresar ningún valor (ni siquiera se puede especificar la palabra reservada void). Por ejemplo si añadiéramos a la clase SSuma un constructor, tendríamos que llamarlo también SSuma. Cuando en una clase no se escribe propiamente un constructor, java asume uno por defecto.

Posee las siguientes características:

- Se llama igual que la clase.

- No devuelve nada, ni siquiera void.

- Pueden existir varios, pero siguiendo las reglas de la sobrecarga de funciones.

- De entre los que existan, tan sólo uno se ejecutará al crear un objeto de la clase.

Dentro del código de un constructor generalmente suele existir inicializaciones de variables y objetos, para conseguir que el objeto sea creado con dichos valores iniciales.

